

CONTACTO

hola@vlopez.dev

vlopez.dev

linkedin.com/in/victor-lopez-rodriguez

github.com/viclop1

Madrid, España

STACK PRINCIPAL

Node.js · TypeScript · NestJS · PostgreSQL · MongoDB · Redis · Elasticsearch · AWS · Jest · Jenkins · Python · JavaScript

ADEMÁS

Flutter · Supabase · Deno · RevenueCat · Codemagic

IDIOMAS

Español · nativo

Inglés · profesional completo

FORMACIÓN

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
IFP Virgen de Gracia · 2013–2015

Más de 11 años en backend

Víctor López Rodríguez

Ingeniero Backend Senior

Construyo sistemas backend mantenibles, escalables y pragmáticos, y me gusta hacerme cargo de un problema desde el primer requisito hasta producción. He liderado equipos e introducido testing automático allí donde he trabajado. También lancé yo solo un producto entero, Hoopline GM, en la App Store.

EXPERIENCIA

Backend developer · CrowdFarming

nov 2020 – actualidad · España

- Lideré la parte backend de una plataforma e-commerce completa, construida desde cero, incluidos el carrito, el checkout y los flujos de pago.
- Diseñé un modelo de ventas flexible que unificó distintos modos de venta y simplificó el flujo interno de la empresa.
- Implementé flujos de pago, webhooks y suscripciones con PayPal dentro de Stripe, una funcionalidad en beta sin documentación que seguir.
- Contribuí a un back office interno con el que otros equipos publican proyectos, configuran las ventas en la web, comprueban el stock y gestionan los envíos.
- Promuevo el testing automático (Jest, E2E) y participo en las decisiones técnicas.

Node.js · TypeScript · NestJS · PostgreSQL · MongoDB · Redis · AWS

Technical Project Lead · SNIPPET

ene 2020 – oct 2020 · Madrid

- Responsable de la dirección técnica, la planificación y la entrega de Myme, una plataforma de campañas de vídeo personalizadas, coordinando a varios equipos.
- Tomé las decisiones técnicas clave y evalué la viabilidad con el equipo de negocio.

Full Stack Developer · SNIPPET

may 2019 – ene 2020 · Madrid

- Funcionalidades en todo el stack, desde servicios backend y APIs hasta frontend, como parte del equipo de producto.

Web developer · Ruybesa

jul 2017 – mar 2019 · Madrid

- Sistemas para la distribución a gran escala de contenido digital a dispositivos instalados en grandes clientes, incluida la programación y entrega de campañas publicitarias.

Junior developer · Aerín Sistemas

sep 2015 – jul 2017 · Madrid

- Herramientas en tiempo real, aplicaciones de monitorización y soluciones de base de datos con Python/Django, Node.js y AngularJS.

Software developer intern · Gamereactor.dk

abr 2015 – jun 2015 · Ciudad Real

- Mantenimiento y desarrollo web, incluida la migración de una capa de acceso a datos MySQL a PDO, con colaboración diaria en inglés con el equipo de Dinamarca.

Hoopline GM · proyecto en solitario · hooplinegm.com

Mánager de baloncesto gratuito, diseñado, construido y publicado en solitario. App en Flutter sobre Supabase (PostgreSQL con la lógica del juego en SQL, Edge Functions), compras con RevenueCat y CI/CD en Codemagic. Disponible en iOS, Android en pruebas cerradas. 170 migraciones, 70+ ficheros de test SQL, 4 idiomas.